

MIAH Tanvir Mahtab

Paris • tanvir-mahtab.miah@epitech.eu • + 33 6 05 75 41 28

EXPÉRIENCE

ETNA - École alternance informatique ASSETS - Assistant Pédagogique

Paris
2024

- Accompagnement des Étudiants pendant leurs périodes d'apprentissage intensif (piscine) en TypeScript, JavaScript, Python, Bash et algorithmie.
- Organisation de suivis réguliers pour évaluer la progression de chaque étudiant. Cours de soutien personnalisés pour aider les étudiants à surmonter les difficultés rencontrées sur des notions spécifiques. Amélioration significative des compétences techniques des étudiants et augmentation des taux de réussite.

RASEL Développeur Full-Stack

Paris
2024

- Création d'une plateforme de vente en full-stack pour augmenter la rentabilité de l'établissement en se détachant des plateformes tierces de vente
- Utilisation de la stack MERN (MongoDB, ExpressJS, React, NodeJS) pour le développement
- Création d'un Dashboard administrateur pour la gestion des produits et commandes
- Implémentation de l'API Stripe pour la gestion des paiements sécurisés

ÉDUCATION

EPITECH

Paris
2028

Diplôme d'Expert en Technologie de l'Information

Projets Académiques :

- **MySh** : Développement d'un shell Unix-like avec gestion des commandes, redirection, et pipelines.
Technologies utilisées : C
Résultats : Implémentation fonctionnelle d'un shell avec support des fonctionnalités de base.
- **DevOps** : Création de Pipeline CI/CD, Conteneurisation et Déploiement d'une Application Web.
Technologies utilisées : GitHub, Docker
- **Epytodo** : Création d'un backend pour une application de gestion de tâches
Technologies utilisées : NodeJS, MySQL, ExpressJS
Résultats : Application fonctionnelle permettant aux utilisateurs de créer, lire, mettre à jour et supprimer des tâches.
- **RayTracer** : Développement d'un moteur de rendu 3D utilisant la technique du lancer de rayons pour générer des images photoréalistes.
Technologies utilisées : C++, SFML
Résultats : Implémentation d'un moteur de rendu capable de générer des images avec effets d'ombres, réflexions, réfractions, et éclairage global. Rendu de scènes 3D. Implémentation d'un système de déplacement avec rendu simplifié pour prévisualiser l'image avant le rendu raytraced.

Jeanne D'Albret Baccalauréat

Saint Germain en Laye
2023

Spécialité : Mathématiques, NSI, Anglais LLCE
Option : Droit

COMPÉTENCE

Technique :

- Langage de programmation : C, Python, JavaScript, TypeScript, Bash, Haskell, C++
- Framework : React, Node.js, Express.js, Next.js, TailwindCss,
- Outils : Git, Docker, MongoDB, MySQL, Apache2, Ansible

Relationnel : Autonomie, Esprit d'équipe, Ouverture d'esprit, Curiosité

Langue :

- Anglais : Fluide
- Bengali : Courant

Intérêts : Musique (Beatmaking), Mode, Voyage